

# Brent Van Laerhoven

Tel: 0473 20 56 68 | [brent.vanlaerhoven@gmail.com](mailto:brent.vanlaerhoven@gmail.com) | [github.com/BrentVanLaerhoven](https://github.com/BrentVanLaerhoven)

## Profiel

Ik ben een gemotiveerde en leergierige IT-student met een sterke basis in programmeertalen en frameworks zoals HTML, CSS, JavaScript, Java, React, PHP, .NET, C#, en Python. Mijn interesse ligt bij web- en softwareontwikkeling, waar ik graag ervaring wil opdoen in een professionele omgeving. Ik werk goed samen in een team en heb sterke communicatievaardigheden. Mijn doel is om met mijn kennis en creativiteit waarde toe te voegen aan elk project.

## Opleiding

Bachelor Toegepaste Informatica

Thomas More Geel | 2020 - 2023

Graduaat Programmeren

Thomas More Geel | 2024 - Heden

## Technische Vaardigheden

- Programmeertalen & Frameworks: HTML, CSS, JavaScript, Java, React, PHP, .NET, C#, Python
- Tools & Omgevingen: Git, Visual Studio Code, Unity, Astro, Next.js, Tailwind CSS, Flowbite
- Soft Skills: Teamwork, communicatie, probleemoplossend vermogen, leergierigheid

## Projecten

### PHP Hockey Applicatie

Bijna afgeronde PHP-applicatie voor een hockeyvereniging. Dit project bevatte functionaliteiten voor teambeheer, wedstrijdschema's en scoretracking.

### Astro Project

Front-end webproject ontwikkeld in Astro, waarbij gebruik is gemaakt van Tailwind CSS en Flowbite voor UI-componenten. In dit project was een game-lijst met filters en interactieve elementen opgenomen.

## Unity Projecten

- Pong-spel: Basis game mechanics voor een pongspel met keyboard input.
- Tetris-spel: Complexer project waarin ik een grid-based spelmechaniek ontwikkelde met scoretracking, UI-updates, en een toenemende moeilijkheidsgraad.